**PRÁCTICA 2: Traffic Light + Moore FSM**

**FINALIDAD**

El objetivo de la práctica es diseñar un circuito referente a un semáforo, tanto de vehículos como de peatones, así como el funcionamiento del semáforo mediante una máquina estados finita (FSM) de Moore, usando para ello el lenguaje C, el software STM32CubeMX junto al IDE de desarrollo VSCode + Platform IO.

**OBJETIVO**

El funcionamiento que se busca simular es la siguiente secuencia:

El paso de vehículos estará en verde y únicamente se pondrá en rojo cuando se pulse el botón. El flujo de eventos es el siguiente:

• Pulsar botón del semáforo

• Esperar 3 segundos

• Pasar el control de vehículos del verde al amarillo en la calle principal

• Esperar 3 segundos

• Poner el semáforo de vehículos en rojo y el de peatones en verde.

• Espera 15 segundos

• Poner semáforo de peatones en verde intermitente

• Esperar 3 segundos

• Poner semáforo de peatones en rojo y el principal en verde

**Esquema STM32 CubeMX**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

**Esquema del circuito (en aplicación Fritzing)**

Imagen que contiene Esquemático

Descripción generada automáticamente

**Componentes**

- Microcontrolador SMT32F-F411RE

- Placa de expansión Base Shield Seeed Groove V2

- 1 x LED amarillo

- 2 x LED rojo

- 2 x LED verde

- Pulsador con conector de 4 pines

- Distintos cables macho-macho

- Conector con 4 pines (para botón)

- Resistencias (2x 75Ω, 2x 220Ω, 1 x 330Ω)